

Spelregels voor Voetvolleybaltoernooi V.V. Daarlerveen

- Het speelveld is 8 meter breed en 16 meter lang. In het midden van het speelveld hangt een net op ca. **1.50** meter hoogte.
- Het spel wordt gespeeld door twee teams van 3 spelers en maximaal 3 wisselers.
- Doordraaien is toegestaan echter wel op een vaste plaats en voor de service.
- Het eerst genoemde team staat aan de linkerkant van de scheidsrechter en serveert als eerste
- Volgens het rally-point systeem kunnen beide teams bij elke service een punt scoren.
- Een speler mag maximaal 3x serveren of wanneer hij de servicebeurt verliest.
- Indien de bal bij service de netband raakt krijgt de andere partij een punt en de service.
- De service moet doormiddel van een dropkick van achter de achterlijn worden getrapt.
- In de poulefase mag na de service mag het ontvangende team de bal direct terugspelen over het net, mits dit niet d.m.v. “blokken” gaat. Wanneer dit gebeurt gaat er een punt naar de serverende partij en serveert deze opnieuw.
- Vanaf de tweede ronde is het **verplicht**, om bij elke service, 1 keer over te spelen voordat de bal naar de andere kant van het net gaat. Indien dit niet gebeurt gaat er een punt naar de serverende partij en serveert deze opnieuw.
- Elke keer wanneer de bal over het net gaat mag hij één keer de grond raken voordat er gespeeld wordt.
- Wanneer de bal, nadat hij over het net is gekomen door een effect direct weer terugstuitert zonder dat de tegenpartij de bal geraakt heeft, betekent dit “dubbele fout”. Er wordt geen punt gescoord en de laatst serverende partij serveert opnieuw.
- Elk team mag de bal maximaal twee keer naar elkaar overspelen.
- Alle lichaamsdelen behalve de armen en handen mogen worden gebruikt.
- Het is niet toegestaan om de bal méér dan één keer achterelkaar “hooghouden” te raken.
- Indien de bal in de lucht aan de kant van het eigen speelveld buiten de belijning komt mag er doorgespeeld worden. Het is verder toegestaan om door te spelen als de bal het net aan de kant van het eigen speelveld raakt.
- De spelers mogen het net nooit raken.
- De spelers mogen niet onder het net over de lijn van het speelveld van de tegenstander komen.
- Het begin- en eindsignaal wordt door de toernooicommissie middels een geluidssignaal weergegeven. Er wordt niet doorgespeeld en een eventuele score wordt niet meer toegekend!
- In de finale wordt er 2 x 10 minuten gespeeld. Mocht er aan het eind van de wedstrijd een gelijke stand zijn dan wordt er doorgespeeld tot er een verschil is van 2 punten.

- Puntentelling:
 - gewonnen wedstrijd 3 punten
 - wedstrijd gelijk 1 punt
- Indien twee of meerdere teams in de poule met hetzelfde aantal punten eindigen telt achtereenvolgens onderling resultaat, het doelsaldo, score voor en dan score tegen. Mocht er dan nog geen beslissing zijn dan volgt er een loting.